



Comune di Padova
Settore Servizi Scolastici

CONCORSO DICIAMOLO CON ARTE

VIII EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2016 - 2017

PROGETTO GIOCO PER PADOVA:
DIVERTIRSI SÌ- AMMALARSI NO!
Miglioriamo la Città con il gioco sano!"

Scadenza: 15 Febbraio 2017

Il **Comune di Padova, Settore Servizi Scolastici**, nell'ambito delle attività indirizzate alla prevenzione del fenomeno della ludopatia bandisce, per l'anno scolastico 2016/2017, un concorso rivolto alle scuole superiori secondarie della Città: **Gioco per Padova: divertirsi sì, ammalarsi no!**

Il bando ha per oggetto la proposta di un gioco innovativo, che dovrà rispondere nei propri contenuti ad almeno uno dei seguenti obiettivi:

- A) **Promuovere l'identità storica, artistica, turistica e culturale di Padova**
- B) **Inventare nuovi modi di divertirsi in cui la persona sia al centro**
- C) **Promuovere il benessere delle giovani generazioni**

CHI PUÒ ADERIRE:

Il concorso è riservato alle Scuole secondarie di secondo grado della Città.

La partecipazione è libera e possono pervenire più elaborati da una o più classi dello stesso Istituto.

DOMANDE DI PARTECIPAZIONE:

Ogni elaborato/progetto dovrà pervenire con busta o plico chiuso e siglato entro il termine del 15 Febbraio 2017, presso il Settore Servizi Scolastici, in via Raggio di Sole n. 2 – 35137 Padova.

All'esterno del plico **dovrà essere riportata la seguente formula:**

"CONCORSO: DICIAMOLO CON ARTE" 8a Edizione 2016-17" - SETTORE SERVIZI SCOLASTICI

IL MITTENTE: SCUOLA _____

Gli elaborati dovranno essere inviati **anche in formato digitale** all'indirizzo: glicosano@comune.padova.it

DOCUMENTI DA PRESENTARE

- Adesione al Concorso da parte della Scuola firmata dal Dirigente della Scuola o da un insegnante referente come da scheda di adesione allegato: "A";
- breve elaborato, a cura della classe partecipante, con indicazione del titolo del gioco e con una spiegazione dei suoi contenuti.

COMMISSIONE GIUDICATRICE

Verrà nominata, con atto dirigenziale, una commissione che avrà il compito di esaminare le proposte e definire, a suo insindacabile giudizio, le tre classi vincitrici.

PREMIAZIONI:

Per i primi tre progetti classificati, l'Amministrazione comunale metterà a disposizione delle scuole i seguenti premi:

1° classificato Euro 1.500,00

2° classificato Euro 1.000,00

3° classificato Euro 500,00

L'amministrazione si riserva di realizzare un momento pubblico di presentazione dei progetti premiati.

Il Concorso è stato approvato con Deliberazione Giunta Comunale n. del

Per informazioni:

Comune di Padova - Settore Servizi Scolastici:

Indirizzo via Raggio di Sole, 2 - 35137 Padova

Telefono 049 8204001 - 8204002 - 8204003

Orario Urp di Settore: lunedì e venerdì dalle 10:00 alle 13:15, martedì dalle 15:00 alle 17:30, giovedì dalle 8:30 alle 13:15, mercoledì chiuso

e-mail giosano@comune.padova.it

pec servizi.scolastici@comune.padova.legalmail.it

Scheda allegato: "A"

**AL SETTORE SERVIZI SCOLASTICI
CONCORSO DICIAMOLO CON ARTE
8a Edizione anno scolastico 2016-17**

**Giovani protagonisti di cambiamento: contrastiamo la ludopatia!
PROGETTO " GIOCO PER PADOVA : *DIVERTIRSI SÌ! AMMALARSI NO!*"**

SCHEDA DI ADESIONE DELLA SCUOLA

Il sottoscritto.....nato/a a il.....

Dirigente scolastico oppure (indicare) Insegnante della Scuola _____

Con sede in PADOVA Via _____ *Dopo aver preso visione del bando*

**ADERISCE AL CONCORSO IN OGGETTO INDICATO
E PRESENTA
IL GIOCO DAL TITOLO_____**

Proposto dalla classe:

ALLEGATO:

Breve spiegazione del gioco e dei suoi contenuti

Padova, li _____

FIRMA* _____

*N.B.: Il presente atto dovrà essere firmato dal dirigente della scuola che presenta l'elaborato GIOCO e da coloro che lo hanno realizzato.

Informativa ai sensi dell'art. 13 del D.Lgs. n. 196 del 30.06.2003 sul trattamento dei dati personali:

La comunicazione dei dati viene intesa come esplicita manifestazione di consenso al trattamento degli stessi al fine della gestione dell'operazione del concorso.

Padova, li _____

FIRMA _____