



Comune di Padova
SETTORE SERVIZI SCOLASTICI

CONCORSO

PROGETTO "GIOCO SANO"

ANNO SC. 2016 - 2017

La legge 107 del 13 luglio 2015 di Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione, promuove una Scuola aperta al territorio e alla realtà della vita e prevede di non fermarsi al solo momento di trasmissione della conoscenza di differenti discipline, ma di formare l'individuo attraverso un processo di apprendimento partecipato collegato al contesto territoriale.

La "Convenzione dei diritti del fanciullo" approvata dall'Assemblea delle Nazioni Unite il 20 novembre 1989 prevede che l'educazione sia una formazione e preparazione alla assunzione delle responsabilità della vita.

Quello che ci viene richiesto è di essere "Comunità educante" viva, che riconosce il valore di ciascuno dei suoi membri, promuove i valori di fraternità e aiuto reciproco, rivitalizza i propri costumi, usi e tradizioni per condividerli nella realtà della nostra Società e renderla solidale e inclusiva.

La nostra epoca offre grandi e nuove opportunità, grazie allo sviluppo della scienza e della tecnica, alla globalizzazione, favorita dalla comunicazione digitale che permette di unire in poco tempo molte realtà, ma anche si presentano grandi difficoltà quando la scienza e la tecnica sovrastano la "Persona umana", ne prendono il posto e questa non si trova più al centro, per esprimere la propria libertà, ma viene asservita a queste conquiste umane.

Tra i problemi più gravi, la ludopatia. Il prevalere della comunicazione virtuale rispetto alla "relazione reale fra persone", crea un senso di solitudine e di isolamento. Diventa facile rifugiarsi nel mondo gratificante del gioco per sfuggire dalla realtà in cui non ci si sente inseriti ed accolti. E così la persona si isola, non vive più collegata alla realtà sociale e l'ecologia umana della nostra società si degrada producendo "scarti umani".

In contrasto alla ludopatia e all'isolamento che ne deriva, **la Convenzione dei diritti del fanciullo soprarichiamata, all'art. 31 ci propone il valore relazionale ed educativo del gioco** promuovendolo come partecipazione alla vita culturale e alle attività artistiche del territorio, come momento di svago e di riposo. Fin dai tempi antichi il gioco si è dimostrato come una dimensione necessaria alla vita umana per l'educazione e la maturazione dell'individuo.

Vogliamo pertanto ripensare al ruolo che potrebbe ricoprire oggi il "gioco sano" per i giovani e per recuperare quel dialogo trasversale tra le realtà sociali che permette di costruire una società inclusiva e solidale, migliorare la percezione di essere "Comunità", la

reciproca conoscenza, la gioia di condividere le differenze e valorizzare le diversità in contrasto al degrado dell'isolamento e della solitudine.

**Ci rivolgiamo alle Scuole dell'infanzia,
alle Scuole primarie e secondarie di Primo grado della Città
Pubbliche e Paritarie**

Perché attraverso propri scolari, studenti, insegnanti, genitori e adulti educatori,
associazioni

**presentino
entro martedì 28 febbraio 2017**

un elaborato/progetto di " Gioco sano" da riproporre pubblicamente in Città

PROGETTO "GIOCO SANO" : PER LA CITTÀ' - NUOVI E ANTICHI GIOCHI

Il progetto ha l'obiettivo di inventare, costruire o promuovere nuovi e antichi giochi che presentino una o più caratteristiche tra quelle indicate:

- promuovano la conoscenza della realtà cittadina, con i suoi monumenti, le sue tradizioni, gli usi e i costumi;
- creino o favoriscano le relazioni umane, la socialità e il sentirsi "Comunità", unendo diverse fasce d'età (genitori, nonni, bambini, nipoti, zii, ...);
- penetrino nei meccanismi della vita concreta e reale favorendo il contatto con la realtà (giochi di ruolo);
- esprimano particolari abilità in cui l'individuo o il gruppo si possano distinguere;
- siano giochi di coinvolgimento e di relazione trasmissibile alla comunità che assiste e/o partecipa;
- promuovano l'inclusione sociale valorizzando le diversità;
- possano essere realizzati in eventi pubblici cittadini.

CHI PUÒ ADERIRE:

Scuole pubbliche e paritarie: Scuole dell'Infanzia, Scuole Primarie e secondarie di primo grado della Città.

Le Scuole potranno partecipare con elaborati di studenti singoli o in gruppo, insegnanti, genitori.

Per ciascun elaborato/proposta che abbia le caratteristiche previste specificate sopra è prevista la possibilità di farsi supportare da associazioni, educatori, genitori, adulti di realtà anche diverse dalla Scuola partecipante ma intenzionati a dare il proprio contributo al Progetto di "Gioco sano" per la Città;

In ogni caso la partecipazione è libera e possono pervenire più elaborati da classi, genitori, educatori dello stesso Istituto.

ESEMPI DI GIOCHI CHE POTRANNO ESSERE PROPOSTI:

- a) Progettazione di cacce al tesoro e/o percorsi cittadini che aiutino a recuperare l'identità storica della Città e/o valorizzino particolari momenti della storia padovana;
- b) Giochi di ruolo che permettano di riflettere sulla realtà sociale e migliorarla (ad esempio, giochi che aiutino a riflettere sui consumi e promuovano più sobrietà, che aiutino a comprendere la situazione degli altri, diversi da noi);
- c) proposte creative che promuovano il rispetto dell'ambiente e valorizzino energie pulite;

- d) spettacoli di durata non superiore a 20 minuti (poesia, racconti, teatro, musica, danza, spot pubblicitari, flash-mob etc...);
- e) giochi da tavolo;
- f) valorizzazione del ruolo della famiglia e di ciascuno dei suoi componenti;
- g) proposte di nuovi stili di vita che rendano possibile la solidarietà e la giustizia, la promozione di relazioni solidali che uniscano le generazioni, migliorino le relazioni tra vicini, nella scuola, nella città;
- h) giochi sportivi e di movimento;

DOMANDE DI PARTECIPAZIONE:

Ogni elaborato/progetto dovrà pervenire con busta o plico chiuso e siglato entro il termine perentorio delle ore 12,00 del 28 febbraio 2017:

- al Comune di Padova Protocollo Generale Via del Municipio n. 1 - 35122 Padova
Orari di apertura al pubblico: dal lun. al ven. dalle 10,30 alle 13,30 e martedì 15 - 17.

All'esterno del plico **dovrà essere riportata la seguente formula:**

"CONCORSO: PROGETTO GIOCO SANO" - SETTORE SERVIZI SCOLASTICI

IL MITTENTE: SCUOLA _____

Gli elaborati dovranno essere inviati **anche in formato digitale** (.jpg per foto, in formato .pdf per brani scritti, in file .flv o .avi con risoluzione di 320x240 pixel per i video) all'indirizzo: gocosano@comune.padova.it

DOCUMENTI DA PRESENTARE

- Adesione al Concorso da parte della Scuola firmata dal Dirigente della Scuola o suo delegato come da scheda di adesione allegato: "A";
- Breve elaborato a cura del o degli autori con indicazione del titolo del gioco con una spiegazione dei suoi contenuti;
- Atto liberatorio come da scheda allegato: "A1";

COMMISSIONE GIUDICATRICE

Verrà nominata una commissione giudicatrice che avrà il compito di esaminare i lavori in base ai contenuti educativi e relazionali dei giochi proposti e alla loro possibilità di essere utilizzati per promuovere il "Gioco sano" in alternativa a quello che crea dipendenza e danno alla salute dell'individuo e formerà la classifica per l'assegnazione dei premi.

PREMIAZIONI:

Verranno consegnati dei buoni acquisto alle Scuole meglio classificate:

1° classificato Buono da Euro 450,00

2° classificato Buono da Euro 300,00

3° classificato Buono da Euro 150,00

4° classificato Buono da Euro 100,00

A tutti i partecipanti ammessi al Concorso verrà consegnato un attestato di partecipazione.

EVENTO PUBBLICO PER GIOCARE ASSIEME E SENTIRSI COMUNITA'

L'Amministrazione comunale, in base alle opere e ai progetti che perverranno, e alle segnalazioni della Commissione giudicatrice, promuoverà degli eventi pubblici. Saranno coinvolti tutti coloro che hanno lavorato al Progetto.

NOTE:

- *Le opere segnalate dalla Commissione giudicatrice rimarranno a disposizione dell'Amministrazione comunale per l'arco di un intero anno, e potranno essere utilizzate, esposte e riprodotte, a discrezione dell'Amministrazione comunale, ai fini esclusivi dello sviluppo, e della diffusione del progetto. Per le altre opere si provvederà alla restituzione.*

Il Concorso e' stato approvato con Determinazione Dirigenziale n. 121 del 4 agosto 2016

Per informazioni:

Settore Servizi Scolastici: giocosano@comune.padova.it

Scheda allegato: "A"

AL SETTORE SERVIZI SCOLASTICI

CONCORSO PROGETTO "GIOCO SANO" anno scolastico 2016-17

SCHEDA DI ADESIONE DELLA SCUOLA

Il sottoscritto.....nato/a a il.....

Dirigente scolastico (oppure specificare se suo delegato) della Scuola _____

operante nell'ambito dell'Istituto Comprensivo_____oppure Quartiere_____

Dopo aver preso visione del bando UNITAMENTE AI REALIZZATORI DEL GIOCO qui sotto indicati:

alunno artista (indicare anche il nome del genitore dell'alunno artista in quanto minorenne)

genitore

insegnante

rappresentante dell'Associazione_____

ADERISCE

AL CONCORSO IN OGGETTO INDICATO E PRESENTA

IL GIOCO DAL TITOLO_____

ALLEGATI:

1. Breve spiegazione del gioco e dei suoi contenuti;
2. Dichiarazione di liberatoria degli artisti per la pubblicazione e l'utilizzo dell'opera secondo gli scopi del Bando di Concorso (vedi *il fac-simile predisposto dall'Ufficio*).

Padova, li _____

FIRMA_____

*N.B.: Il presente atto dovrà essere firmato dal Dirigente della Scuola che presenta l'elaborato GIOCO e da coloro che lo hanno realizzato. Per singoli alunni minorenni basta la firma di uno dei genitori. Per gruppi di classe è sufficiente la firma dell'insegnante referente.

Informativa ai sensi dell'art. 13 del D.Lgs. n. 196 del 30.06.2003 sul trattamento dei dati personali:

La comunicazione dei dati viene intesa come esplicita manifestazione di consenso al trattamento degli stessi al fine della gestione dell'operazione del concorso.

Padova, li _____

Firme come sopra specificato

Scheda allegato: "A1"

AL SETTORE SERVIZI SCOLASTICI

CONCORSO PROGETTO "GIOCO SANO" anno scolastico 2016-17

ATTO LIBERATORIO*

TITOLO DEL GIOCO PROPOSTO _____
ISTITUTO SCOLASTICO _____
ARTISTA/I _____

Il sottoscritto.....nato/a ail.....

Dirigente scolastico (oppure specificare se suo delegato) della Scuola _____

operante nell'ambito dell'Istituto Comprensivo _____ oppure Quartiere _____

UNITAMENTE AI REALIZZATORI DEL GIOCO qui sotto indicati:

alunno *artista* (indicare anche il nome del genitore dell'alunno artista in quanto minorenne)

genitore

insegnante

rappresentante dell'Associazione _____

AUTORIZZA

Il Comune di Padova, Settore Servizi Scolastici - Ufficio Dialogo con il Mondo Religioso

ad utilizzare, esporre, e riprodurre

IL GIOCO DAL TITOLO _____

prodotto nell'ambito della del Concorso dal Titolo " Progetto Gioco Sano " per l'anno scolastico 2016-17 ai fini esclusivi dello sviluppo, della conoscenza e della diffusione del Progetto e dei suoi contenuti, senza per questo richiedere compenso alcuno.

RICONOSCE

essere di competenza del Comune di Padova - Settore Servizi Scolastici, l'utilizzo, l'esposizione, la riproduzione, delle opere in oggetto nei tempi, nelle forme, nei luoghi e nei modi che l'Ufficio riterrà più opportuno, senza nulla avere a pretendere sotto il profilo economico, pur mantenendo la possibilità di altri utilizzi, in accordo con il Comune di Padova.

ESONERA

il Comune di Padova, da ogni responsabilità in merito a furti o danneggiamenti che si potrebbero verificare a danno dell'opera.

In fede

Data.....

Firme

*N.B.: Il presente atto dovrà essere firmato dal Dirigente della Scuola che presenta l'elaborato GIOCO e da coloro che lo hanno realizzato. Per singoli alunni minorenni basta la firma di uno dei genitori. Per gruppi di classe è sufficiente la firma dell'insegnante referente.