



COMUNE DI PADOVA

AREA LL.PP.

**SETTORE OPERE INFRASTRUTTURALI,
MANUTENZIONI E ARREDO URBANO**

ELENCO ANNUALE ANNO 2017

PROGETTO ESECUTIVO

RIQUALIFICAZIONE DEL PARCO GIOCHI SAN CARLO

IMPORTO COMPLESSIVO: € 75.000,00

<div>N° Progetto 47_2017</div> <div>Nome File</div> <div>Data Settembre 2017</div>	<div>CUP H94E17000130004</div> <div>LLPP_OPI_2017/047</div>	<div>Elaborato1</div> <div>RELAZIONE TECNICA ILLUSTRATIVA CON QUADRO ECONOMICO</div>	
<div>PROGETTISTI</div> <div>Ing. Stefano Bassato</div> <div>geom Francesco Broglio</div>	<div>R.U.P.</div> <div>Ing. Paolo Salvagnini</div>	<div>CAPO SETTORE</div> <div>Arch. Luigino Gennaro</div>	<div>CAPO AREA</div> <div>Arch. Luigino Gennaro</div>

RELAZIONE TECNICA

PREMESSA

La Fondazione Cassa di Risparmio di Padova e Rovigo ha recentemente emesso un bando per promuovere interventi di nuova realizzazione, ammodernamento o adeguamento di parchi gioco e spazi verdi, in aree di proprietà comunali, a cui possono partecipare le Amministrazioni Comunali di Padova e Rovigo.

L'obiettivo del bando, è favorire l'integrazione e la socializzazione e al contempo valorizzare il territorio migliorandone la fruizione; viene precisato che sarà riservata particolare attenzione agli interventi che avranno come ulteriore obiettivo quello di favorire l'integrazione sociale di bambini con disabilità, sostenendo la nascita di parchi gioco inclusivi che prevedano l'inserimento di strutture ludiche, percorsi e servizi accessibili ed utilizzabili anche da parte di bambini con disabilità.

Agli assegnatari verrà consegnato un contributo fino all'importo di 50.000,00 Euro, in ogni caso non superiore all'80% del costo complessivo del progetto.

Il Comune di Padova intende partecipare a tale bando con il presente progetto che riguarda un parco giochi esistente, Parco Giochi San Carlo, che per le motivazioni di seguito esposte, richiede un intervento di adeguamento che ne elevi il livello qualitativo e funzionale, nell'intento di corrispondere ai requisiti ed alle aspettative che l'utenza, assai numerosa, gli ha assegnato.

Il Bando Fondazione Cassa di Risparmio di Padova e Rovigo rappresenta un'opportunità che può contribuire a rendere organico e funzionale il presente progetto, presente nel piano annuale delle opere pubbliche approvato dall'Amministrazione Comunale.

LE AREE GIOCO NEL COMUNE DI PADOVA

Nel Comune di Padova, le aree gioco pubbliche sono distribuite in tutti i sei quartieri in cui risulta diviso il territorio comunale. Si possono distinguere aree progettate per essere dedicate esclusivamente al gioco, recintate, con presenza di personale di sorveglianza, denominate parco giochi; aree recintate non custodite, con orari di apertura e chiusura regolamentati; aree costantemente aperte senza alcun elemento di delimitazione; aree attrezzate con giochi, inserite all'interno dei parchi urbani.

Ogni area ludica risulta diversa dall'altra: per tipologia, dimensioni, dotazione di attrezzature. La progettazione di ciascuna area gioco ha dovuto individuare una soluzione "su misura" che tenesse conto del tipo di utenza e dell'ubicazione, fattori che hanno condizionato la selezione delle attrezzature per il gioco.

Esistono alcune aree molto frequentate, ubicate in zone in cui la densità abitativa risulta elevata, altre aree sono invece utilizzate da un numero minore di utenti, pur essendo comunque apprezzate come risposta alle esigenze di svago e di riposo.

Ad oggi il Comune di Padova dispone di 91 aree attrezzate per il gioco, distribuite nei giardini e negli spazi verdi presenti nei vari quartieri:

QUARTIERE	N. AREE
Quartiere n. 1 Centro	n. 6 aree
Quartiere n. 2 Nord	n. 13 aree
Quartiere n. 3 Est	n. 22 aree
Quartiere n. 4 Sud Est	n. 18 aree
Quartiere n. 5 Sud Ovest	n. 12 aree
Quartiere n. 6 Ovest	n. 20 aree
TOTALE	n. 91 aree

LE STRUTTURE PER IL GIOCO NELLE AREE VERDI ATTREZZATE

I giochi presenti nelle aree verdi comunali sono in totale 580; di tipo generalmente vario consentono l'assortimento e la varietà delle attività ludiche.

In sintesi, si può dire che si tratta di attrezzature prodotte da ditte specializzate presenti sul mercato, progettate e realizzate per permettere una serie di attività ludiche elementari come dondolare, oscillare, scivolare, ruotare, arrampicarsi, ecc., utilizzando dei dispositivi meccanici specifici come il dondolo, lo scivolo, l'altalena, la giostra ruotante, l'arrampicata ecc., dotate di certificazione che attesta la conformità alle norme UNI EN vigenti in materia di sicurezza per le aree gioco.

Tutte le attrezzature per il gioco risultano oggetto di verifiche periodiche, che monitorano lo stato di conservazione delle attrezzature, lo spazio libero necessario all'utilizzo del gioco, l'area di assorbimento d'impatto necessaria per evitare conseguenze dannose nel caso di eventuali cadute; tali controlli consentono la programmazione delle operazioni manutentive necessarie a garantire condizioni sicure di utilizzo dei giochi.

L'AREA OGGETTO DI INTERVENTO

Il parco giochi San Carlo, sito nella omonima zona di Padova in via Piaggi, è uno dei primi parchi gioco presenti in città. Risulta senza dubbio una delle aree verdi attrezzate maggiormente frequentate a tutte le ore del giorno nelle varie stagioni.

Attualmente è inserito in un contesto urbano densamente popolato, che nel corso del tempo ha subito notevoli trasformazioni sia dal punto di vista urbanistico che demografico; recentemente l'utenza del parco vede la presenza di bambini provenienti da altri Paesi e/o da Stati terzi.

E' indubbio che la sua collocazione, un tempo periferica, assume oggi un ruolo centrale nell'ambito urbano. Ruolo centrale che peraltro le periferie sono destinate ad avere in quanto città del futuro, visto che generalmente nel centro storico abita solo il 10 per cento della popolazione urbana; secondo nomi prestigiosi dell'architettura contemporanea proprio nelle periferie dovranno concentrarsi gli sforzi per rivitalizzarle perchè diventino luoghi di civiltà, e non solo posti dove si va a dormire.

A queste considerazioni va aggiunto che la crescente consapevolezza ambientale, ha intensificato nel cittadino comportamenti che promuovono le buone prassi per la salute e comportamenti sociali che il sistema del verde può offrire nell'ambito urbano, particolarmente quando quest'ultimo risulta

compromesso da un'attività edilizia che in passato non ha tenuto conto in modo adeguato di tali esigenze.

Ne consegue che la rilevanza del parco, oltre a rappresentare occasione di ristoro all'aria aperta, consente anche la socializzazione e la riduzione dell'isolamento che spesso caratterizza i ritmi di vita moderni, assumendo così anche una valenza strategica, in quanto può costituire elemento di mitigazione di quelle tensioni sociali che generalmente si verificano in contesti fortemente urbanizzati.

Queste le considerazioni che hanno indotto l'Amministrazione Comunale a promuovere un intervento di riqualificazione riguardante il parco giochi San Carlo, riconoscendone il ruolo centrale.

Va infine sottolineato il fatto che l'area in questione è collegata alla viabilità principale del quartiere, risulta facilmente raggiungibile con i vari mezzi di locomozione, ed è dotata di parcheggio in adiacenza.

Infine, per quanto riguarda il requisito di accessibilità, riferito alle vigenti normative in materia di eliminazione delle barriere architettoniche, si osserva che i percorsi principali di ingresso e di connessione tra le varie zone risultano pavimentati e non presentano dislivelli di quota. Esiste inoltre un volume edificato in cui vi sono i servizi igienici distinti per genere, nonché un servizio accessibile a persone con impedita o ridotta capacità motoria.

LE STRUTTURE PREESISTENTI AL PROGETTO NELL'AREA OGGETTO DI INTERVENTO

Le attrezzature per il gioco presenti nell'area sono numerose. L'estrazione dal Database in cui sono registrati tutti i giochi presenti nelle aree verdi comunali, ne elenca 18. Oltre al codice ed alla descrizione, compare la marca del produttore, il modello, l'anno di fabbricazione, l'altezza di caduta ed il materiale con cui è realizzata la superficie antitrauma.

idArea	codice	descrizione	produttore	articolo	annoFabbricazione	altezzaCaduta	rialeAreaAntitr
9991556	1	altalena grandi	Holzhof	XOXIA 41	2011	120	ghiaio
9991556	2	altalena piccoli	Holzhof	XOXIA 41	2011	120	ghiaio
9991556	3	altalena piccoli	Holzhof	XOXIA 41	2011	120	ghiaio
9991556	4	altalena piccoli	Waldholz	AG4022	2006	125	ghiaio
9991556	5	altalena grandi	Holzhof	XOXIA 41	2011	120	ghiaio
9991556	6	scivolo	Hags	144112		245	ghiaio
9991556	8	casetta	Waldholz	AG 1042	2003	40	sabbia
9991556	10	casetta	Hags	606,313		60	sabbia
9991556	11	dondolo ruotante	Pozza	NON IDENTIFICATO	2006	60	ghiaio
9991556	13	fiori parlanti	Pozza	U 1200		0	prato
9991556	14	gioco a molla	Pozza	NON IDENTIFICATO	2006	50	gomma
9991556	15	gioco a molla	Pozza	NON IDENTIFICATO	2006	50	gomma
9991556	16	gioco a molla	Sarba			0	gomma
9991556	21	ponte tibetano scivolo	Sarba	L/321		120	ghiaio
9991556	22	pista triciclo	TLF		2006	0	gomma
9991556	24	torre singola con scivolo e palestrina	Sarba	L/322		120	ghiaio
9991556	25	torre singola con due scivoli e arrampicata	Pozza	L/322		130	gomma
9991556	26	torre tripla con scivolo arrampicata e tunnel	Hags			190	gomma

Si nota che per alcune attrezzature non è riportato l'anno di fabbricazione, non essendo stata reperita la relativa documentazione tecnica. La loro età è sicuramente maggiore della vita media stimata, per i giochi, in circa 15-20 anni; nonostante ciò, gli interventi manutentivi attuati con periodicità regolare, ne garantiscono ancora la piena funzionalità.

Trattandosi di attrezzature datate, spesso i criteri progettuali in base ai quali sono stati costruiti non hanno prestato attenzione a requisiti di accessibilità e di inclusione che sempre più risultano presenti nella produzione attuale di attrezzature ludiche.



Illustrazione 1: Uno dei giochi più datati presenti nel parco



Illustrazione 2: Gioco multifunzione molto utilizzato

Oltre a queste strutture ludiche, in adiacenza alla zona di ingresso al parco giochi, c'è un'area dotata di tavoli con panca che risulta gradita all'utenza anziana che frequenta il parco accompagnando i piccoli utenti.



Illustrazione 3: Area di sosta con tavoli

E' risultato evidente come gli anziani, accompagnando i bambini nelle aree gioco, spesso si spazientiscano proprio per l'impossibilità di svolgere un'attività soddisfacente mentre i bambini giocano. Nell'area oggetto di intervento invece, la disponibilità di spazi progettati appositamente per gli anziani favorisce lo scambio intergenerazionale, la socializzazione e la riduzione dell'isolamento indotto dai moderni ritmi di vita, consentendo un ruolo attivo all'anziano che con la sua presenza svolge una funzione di presidio, ed un sostegno per la sicurezza dei piccoli utenti, consentendo una migliore fruizione degli spazi verdi intesi come spazi di relazione tra individui, anche appartenenti a generazioni diverse.

IL VERDE ESISTENTE NEL PARCO

Il parco è dotato di ampia superficie a prato, in minima parte occupata dai giochi. Sono presenti numerosi alberi di varie specie, alcuni di particolare pregio e rilevanza, nonché masse arbustive. Dal punto di vista vegetazionale non è necessario prevedere nuovi impianti arborei. Viene allegato al progetto un elaborato dedicato alla descrizione dello stato di fatto della vegetazione esistente.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Negli ultimi decenni, le normative in materia di eliminazione delle barriere architettoniche sono state informate da concetti come normalizzazione, adeguamento, che in genere pongono in risalto la necessità di operare per eliminare le differenze, nell'intento di avvicinare il più possibile le persone con disabilità a una condizione di normalità.

Attualmente, in tema di disabilità, una diversa base filosofica privilegia un atteggiamento inclusivo, che dovrebbe caratterizzare i servizi, intendendo per inclusione una apertura dei confini della

comunità anche a coloro che le sono estranei, prescindendo dalle condizioni e dalle capacità individuali.

Altro concetto che attualmente assume notevole rilevanza, è quello integrazione, con cui si intende l'accettazione delle diverse identità in un unico contesto sociale all'interno del quale non sia presente alcuna discriminazione ed in cui venga incentivata la comunicazione interculturale.

Obiettivo del progetto è tradurre operativamente i concetti sopra richiamati con un intervento di riqualificazione del parco giochi San Carlo.

CRITERI PROGETTUALI

Tenendo presente gli obiettivi sopra elencati, il presente progetto, intende riqualificare lo spazio per il gioco realizzando all'interno del parco giochi una nuova area ludica inclusiva, accessibile anche ad utenti con ridotta od impedita capacità motoria e/o sensoriale, creando così la possibilità di condividere gioco e divertimento a soggetti con diverse abilità.

Contemporaneamente, per garantire l'integrazione, e più precisamente lo scambio intergenerazionale, intende conferire maggiore fruibilità e decoro all'ambito in cui trovano ristoro gli utenti più anziani, prestando attenzione alla sistemazione ed al rinnovo degli arredi nella zona adiacente all'ingresso del parco.

LE NUOVE ATTREZZATURE PER IL GIOCO

I giochi che il progetto prevede di installare sono n.5 e vengono di seguito elencati:

GIOCO MULTIFUNZIONE



Illustrazione 4: Gioco multifunzione

Costituito da strutture in acciaio e pannelli in HPL, presenta uno scivolo, una torretta una scala con maniglioni per l'accesso facilitato, un tavolo con panche sotto la torre accessibile

ALTALENA CON CESTONE



Illustrazione 5: Altolena con cestone

Costituita da due pali in acciaio galvanizzato non verniciato ed una trave orizzontale a cui sono collegate le catene in acciaio galvanizzato a piccole maglie rivestite in materiale plastico per evitare abrasioni. Il cesto è in polietilene rotostampato. Con l'aiuto di un accompagnatore può accedere anche un utente con disabilità motoria, potendo così cullarsi con l'oscillazione

GIOCO AUTOMOBILINA



Illustrazione 6: Automobilina

Costituita da pannelli in legno multistrato verniciati a spruzzo con vernici poliuretatiche a base d'acqua, con pianali e i seggiolini ricavati da pannelli in HPL, cofano in lamiera di alluminio da 3 mm

traforato e laccato in poliestere epossidico. Consente l'affiancamento di sedia a ruote anche dal retro permettendo di partecipare al gioco

TRAMPOLINO



Illustrazione 7: Trampolino

Costituito da tessuto robusto in cinghie rinforzate con acciaio, resistente a vandalismo, raggi UV e condizioni meteo. Area di ingombro m 1,50x1,50. Consente di saltare, nel caso di utilizzo da utente con carrozzina permette l'oscillazione verticale

ESCAVATORE

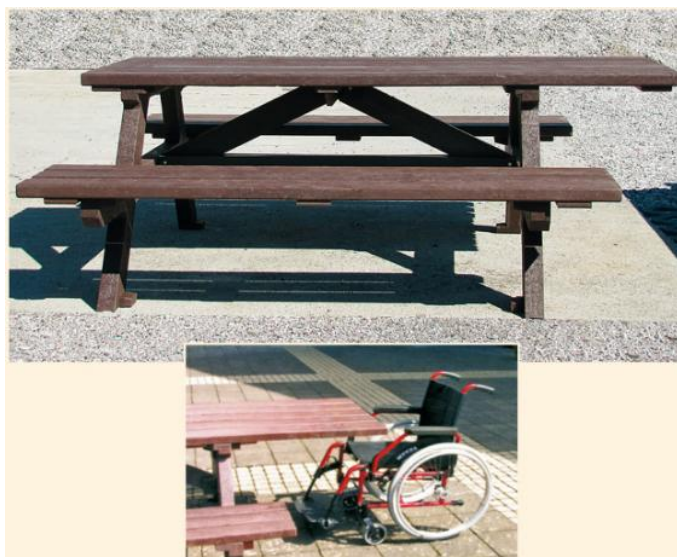


Illustrazione 8: Escavatore

Costituito da struttura in acciaio inox, pannelli colorati in HPL resistenti alle intemperie e agli atti vandalici. Consente il gioco di movimentazione e manipolazione della sabbia. Consente l'affiancamento di sedia a ruote.

PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA: la pavimentazione adiacente ai giochi, necessaria all'assorbimento d'impatto secondo i criteri dati dalle normative vigenti in materia di sicurezza delle aree gioco, risulta costituita da materiale resiliente in gomma colata, che non presenta discontinuità nè dislivelli, rispondendo così ai requisiti richiesti dalle normative vigenti in materia di abbattimento delle barriere architettoniche.

TAVOLO CON PANCHE IN PLASTICA RICICLATA



I tavoli con panche sono in plastica riciclata e rispondono ai criteri ambientali minimi dati dal decreto del Ministero per l'Ambiente 5 febbraio 2015 in materia di acquisti verdi. Dispongono di una prolunga del piano che consente l'accesso di una sedia a ruote. Sono previste anche decorazioni che consentono il gioco (dama, scacchi).

I giochi consentono diversi livelli di accessibilità, come viene riportato in sintesi nelle seguente tabella, in cui la possibilità di utilizzo viene evidenziata con una X:

DESCRIZIONE	DISABILITA' MOTORIA	DISABILITA' MOTORIA RIDOTTA	DISABILITA' Uditiva	DISABILITA' VISIVA	DISABILITA' INTELLETTIVA
	comporta obbligatoriamente stazionamento su sedia a ruote	comporta ridotta mobilità degli arti o problemi posturali	comporta sordità o ipoacusia	comporta la cecità o ipovisione	comporta problemi comportamentali e di socializzazione
	puo' essere utilizzato con aiuto di accompagnatore anche da utenti che usano sedia a ruote	puo' essere utilizzato con aiuto di accompagnatore anche da utenti con problemi di deambulazione e/o posturali	puo' essere utilizzato anche da utenti affetti da sordità o ipoacusia	puo' essere utilizzato con aiuto di accompagnatore anche da utenti ciechi e ipovedenti	può essere usato da soli o in compagnia
GIOCO MULTIFUNZIONE	X	X	X	X	X
ALTALENA CON CESTONE	X	X	X	X	X
GIOCO AUTOMOBILINA	X	X	X	X	X
TRAMPOLINO	X	X	X	X	X
ESCAVATORE	X	X	X	X	X

I LAVORI

I lavori previsti da progetto consistono in sintesi nella realizzazione di una nuova area ludica inclusiva che comporta la esecuzione di una nuova pavimentazione in gomma colata, la fornitura ed installazione di nuovi giochi, la fornitura e posa in opera degli arredi nell'area adiacente all'ingresso consistente in tavoli con panca adeguati a garantire l'accessibilità anche a persone con ridotta capacità motoria.

TEMPO PREVISTO PER L'ESECUZIONE DEI LAVORI

Il tempo previsto per l'esecuzione dei lavori è pari a 90 giorni naturali consecutivi.

SICUREZZA DEL CANTIERE

Non è necessaria la redazione del Piano di sicurezza e di coordinamento né la nomina del coordinatore per la progettazione ed esecuzione dei lavori ai sensi del Dlgs 81/08 nel caso in cui la ditta affidataria dell'appalto non intenda procedere al subappalto. Nel caso in cui l'affidatario dovesse decidere di ricorrere al subappalto si procederà alla nomina del coordinatore alla progettazione per la redazione del piano ed alla nomina del coordinatore in fase esecutiva dei lavori.

PARERI

Gli interventi che si prevedono e/o sarà necessario eseguire non modificano l'aspetto formale esterno dei luoghi e dei manufatti. Pertanto non è necessario acquisire pareri.

QUADRO DI SPESA

A	LAVORI	
	Lavori	66.101,48
	Oneri per la sicurezza	867,00
	TOTALE A	66.968,48
B	SOMME A DISPOSIZIONE	
	Incentivo alla progettazione (2% di A))	1.339,37
	Accordi bonari (3% di A))	2.009,05
	spese tecniche (IVA compresa)	1.500,00
	IVA (4% di A))	2.678,74
	imprevisti	504,36
	TOTALE B	8.031,52
	TOTALE COMPLESSIVO	75.000,00